

# 「アンタッチャブル」な量子系の間接制御



丸山 耕司

大阪市立大学大学院理学研究科/Wolfram Research Inc.  
maruyama@sci.osaka-cu.ac.jp



加藤 豪

NTTコミュニケーション科学基礎研究所  
kato.go@lab.ntt.co.jp

大きな量子力学系を自在に操り、量子情報処理をはじめとした様々な量子技術を手に入れる日が、つい目の前まで来た（ように見える）。しかし、次元の高い多体量子系を意のままにコントロールするという目標達成への道のりは、未だに険しい。なぜか。最大の要因は量子状態の脆さにある。量子力学的効果を生かすには、系がシュレディンガー方程式にしたがって発展し、コヒーレントな量子性を維持することが大前提だ。しかし、量子系は外部環境からのノイズに非常に弱く、コヒーレンスは長くは続かない。その外部環境に住む我々が量子系に信号を送り、これを自由に制御しようというのはわがままな要求なのだ。

この意味で、量子ビットなど、系を構成する要素すべてに能動的にはたらきかける「伝統的」な制御法は、多くの要素からなる高次元系にそのまま適用するのは難しい。では、人為的制御を最小限に抑えつつも、高次元量子系を自在に操ることはできないのだろうか。多くの制御プローブが必要となる個別要素制御、各要素間相互作用のスイッチングを極力避け、全系のユニタリー発展を小さな部分系へのアクセスだけで巧みにガイドするイメージである。制御プローブとは、外部環境から量子系に直接働きかけるための部品、要素のことであり、たとえば超伝導量子ビット系の場合の電極や周辺の配線などがこれにあたる。少数量子ビットの系の制御技術はすでに確立されてきていることをふまえると、ごく小さい部分系を高次元量子系制御への「窓」として利用できるのではないか。窓以外をできるだけ外界から隔離し「アンタッチャ

ブル」とする努力をすれば、ノイズを大幅に抑制できる可能性があるわけだ。

この量子「間接制御」のシナリオでまず考慮すべきは、小さな窓を通した全系の制御可能性、そしてシステム同定の可能性である。制御可能性については、ハミルトニアン $H$ のなすリー代数によるコンパクトな定理が知られているが、この定理は実際に所望の制御がどのような方法で、どのくらいの時間で実行可能かについては何も語らない。そしてシステム同定可能性の議論では、制御可能性を含め、系のダイナミクスを議論する上で必須となるハミルトニアンを、限られたアクセスからいかに推定するかを問題とする。

こうした問題は、主としてスピン1/2系の数例を具体例として進展してきた。これは、量子情報処理などを行うための物理系は、実質的にスピン系と同じハミルトニアンで記述されるものが多いからだ。限定アクセス下でも効率的に制御可能な系の物理や、システム同定の可能性・方法が明らかにならなつつある。さらに、物理的仮定を最小化し、制御・観測が部分系に限られるという条件のみで、窓の向こうに何が見え、どこまでを制御対象とできるのかといった原理的な疑問に対してさえも徐々に知見が得られている。直接のアクセスが限られることが、全系ヒルベルト空間に興味深い構造をもたらすことなどが見えてきたのだ。

量子制御理論は未だ発展途上である。（遠いかもしれない）将来の量子技術完成時の、柱のひとつとなることを夢見る物語として読んでいただければ幸いである。

## —Keywords—

### 量子情報処理：

“0”、“1”などの情報を量子力学的な状態に乗せることで、従来の古典的な情報処理では難しかった情報処理を目指すもの。問題によっては、量子計算機は古典計算機に対して本質的に勝る速さで計算を実行できると期待されている。

### 間接制御：

系のごく一部の構成要素（量子ビットなど）のみへの直接の制御を通して、間接的に全系に対して任意の制御を作用させる。少数の自由度のみが直接制御の対象となるので、系のスケールアップへのハードルは一定程度低くなることも期待できる。小さなリモコンで大きなロボットを操るといった比喩が近い。

### (量子) 制御可能性：

ある量子系に対し人為的に制御可能なパラメータの組（電圧、電磁場、…）が与えられたとき、系にどのような制御が適用可能かは、対応するハミルトニアン $H$ の組のなす代数的構造で議論される。

### (量子) システム同定：

制御可能性を論じるには、系のダイナミクスを支配するハミルトニアン $H$ の詳細を把握する必要があり、作製された量子系のハミルトニアンを同定する作業は避けて通れない。少数自由度に対してしか直接アクセスできない状況では、自明でない問題となる。